

Vivez vos jeux encore plus intensément!



Pour accéder à des contenus inédits pour de nombreux jeux Ubisoft, créez gratuitement votre compte dans le jeu ou sur www.uplay.com.



(

win

Gagnez des unités au fur et à mesure de votre progression dans le jeu pour déverrouiller des contenus supplémentaires.



help

Vous êtes coincé ? Accédez à des FAQ, des soluces et plus encore



share

Partagez des contenus avec vos amis



shop

Achetez des extensions



Uplay, the Uplay logo, Ubised and the Ubicat logo are trademarks of Ubised Entertainment. A 2012 Ubised Entertainment All Rights Reserved, Cortains services pervient ne pas être disponibles au moment de sorte de jau. Unic CONNIDOUA A INTERNET HANT DEST ET LA CARGANIO NUN OMPITE LUAY SOON INCESSARIES SOUR POUNDIN ACCESER AUX FORDITONNALTIES ET AUX JUBIE LI LINEE ET RAIS GEBLOUBLE DES CONTINUS EXCLUSIFS, SEULES LES PERSONIES ÁCES DE 13 ANS ET PLUS PRIVENT ORGEN UN COMPTE LUY AV SANS ACCORD PRIVENTAL, URSOFT PRUT ANNULER L'ACCESSARIE FOUNDIN AUX FORDITONNALTIES ET LIVER APPEAU NE PREVAIR DES COURS PUEBLE À L'ADRISSES EVEN UN JUBIE CONSIDER SON L'INCONSIDERATION DE L'ACCESSARIE SOUR LE VIEW EN L'ACCESSARIE SOUR L'ACCESSARIE SO











AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. www.xbox.com/support.

Avertissement de Santé: Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie

consultez votre médecin avant toute utilisation.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entrainant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux. Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses,





TABLE DES MATIÈRES

(

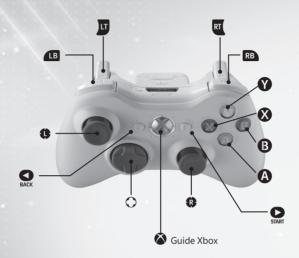
COMMANDES DE JEU	2
INTRODUCTION	3
LE JEU	4
MODE JUST DANCE®	9
MODE JUST SWEAT	12
JUST DANCE® TV	14
CAPTURES KINECT	16
EN LIGNE	17
ubisoft à votre service	18
GARANTIE	19





COMMANDES DE JEU

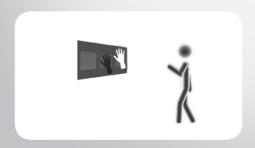
Manette Xbox 360



Naviguer dans les menus

Tout d'abord, placez-vous en face du Capteur Kinect. Pour naviguer dans le menu ou prendre le contrôle de la partie, vous devez lever une main.

MAINS



Vos deux mains sont représentées à l'écran par des mains virtuelles.



SÉLECTION



Pour sélectionner un objet, poussez votre main en avant, comme si vous appuyiez sur un bouton. Pour confirmer votre sélection, reculez votre main, comme si vous relâchiez un bouton. On appelle cette action « appuyer de la main »

GLISSER



Pour faire défiler les objets, commencez par pousser votre main vers l'avant, comme si vous appuyiez sur un bouton, puis déplacez-la vers la droite ou la gauche pour un défilement horizontal, ou vers le haut et le bas pour un défilement vertical. On appelle cette action « glisser la main ».

INTRODUCTION

Bienvenue dans Just Dance®4 sur Kinect! Invitez vos amis, amusez-vous et suivez la choré du danseur à l'écran! Vous allez découvrir plus de quarante chansons, ainsi que des chorés alternatives et Mash-Ups, un mode Battle et des Classes Smart Sweat. Vous pouvez aussi partager vos meilleures chorés avec des amis ou le monde entier grâce à Just Dance® TV.

Règles de base

Tout d'abord, assurez-vous de disposer de suffisamment d'espace pour pouvoir jouer.

Vous pouvez danser sur deux rangées si vous n'avez pas assez de place pour vous tenir côte à côte.







Quand vous jouez, prêtez toujours attention à votre environnement pour éviter de renverser des objets par inadvertance.

Suivez le danseur à l'écran comme si c'était votre reflet dans un miroir.



Reproduisez les mouvements du danseur le plus fidèlement possible, avec vos bras, mais aussi vos jambes.

Suivez le danseur, suivez le rythme, et lâchez-vous!

Lorsque vous serez plus avancé dans le jeu et que vous aurez appris la chorégraphie, les pictogrammes vous aideront à anticiper les changements de mouvement.







LE JEU

Le but du jeu est de danser en rythme en collant le plus précisément possible aux mouvements des danseurs à l'écran.

Les courbes du mouvement de votre corps sont détectées par le Capteur Kinect, puis comparées à celles de danseurs professionnels afin d'évaluer votre performance dans les moindres détails. Votre niveau d'énergie est également détecté et pris en compte pour réaliser les meilleurs scores, alors, donnez-vous à fond !





Système de points

MOUVEMENTS DE DANSE

Pour chaque mouvement, le système évalue votre performance en termes de rythme et de qualité d'exécution. Le feedback situé à droite de la vignette Kinect indique si vous êtes bon ou pas.



Mouvement raté, réessayez!



Ce n'est pas tout à fait ça, mais c'est un début!



Joli mouvement ! Essayez de suivre le danseur à l'écran d'encore plus près, ou mettez-y un peu plus d'énergie !



Super style! Continuez comme ça!

GOLD MOVES



Certains mouvements sont plus que de simples mouvements... Ce sont des Gold Moves. Vous pourrez les reconnaître grâce au pictogramme doré et à l'effet spécial sur le danseur à l'écran. Si vous réussissez un Gold Move, vous gagnez un tas de points.







Gold Move réussi

LES ÉTOILES



Les étoiles indiquent la qualité de votre performance au fil d'une chanson. Quand vous jouez, les étoiles que vous avez gagnées s'affichent sous votre silhouette dans la vignette Kinect.

BARRE DE PROGRESSION



Vous pouvez voir votre position en regardant le suivi de la course aux étoiles. Essayez d'obtenir les cinq étoiles pour devancer vos amis et gagner!



STYLE

Sur l'écran des résultats qui s'affiche à la fin d'une chanson, chaque joueur se voit attribuer un Style selon sa performance :

Énergique - Non seulement vous êtes précis, mais vos mouvements sont puissants.

Tranquille - Vos mouvements sont précis, tout en douceur!

Sauvage - Vous ne suivez pas vraiment la choré, mais vous vous donnez à fond.

Mignon - Vos mouvements sont libres et gracieux, comme un petit oiseau qui danse.

Super départ - Vous marquez beaucoup de points au début des chansons, un peu moins à la fin.

Super finish - Après des débuts difficiles, vous marquez bien plus de points à la fin !

Jumeaux - Vous et un autre joueur, vous réussissez les mêmes mouvements, et vous ratez les mêmes pas...

Poseur - Les Gold Moves, c'est votre dada!

Épuisé - La fin de votre prestation était bien moins énergique que votre départ.

Créatif - Vous êtes inventif. C'est le moins que l'on puisse dire.

En rythme - Seule l'élite sait vraiment danser en suivant le tempo.

BARRE DE MOJO ET ROUE DES CADEAUX









C'est la jauge représentant votre expérience : plus vous gagnez d'étoiles, plus vous réussissez de Dance Quests et plus vous remplissez votre barre de Mojo. Plus il y a de joueurs, plus vous gagnez de Mojo et plus vous remplissez votre barre de Mojo. Raison de plus pour inviter tous vos amis à danser!

Lorsque la barre est pleine, vous accédez à la Roue des cadeaux, bref mini-jeu où vous devez arrêter la roue sur un cadeau pour le gagner. Vous pouvez débloquer de nouveaux modes de jeu, des chorés alternatives, des Mash-Ups de danse et des avatars de Dancer Card.





SUCCÈS

Vous pourrez remporter des Succès si vous remplissez certaines conditions dans le jeu. Les Succès vous attribuent différents gamerscores, selon la difficulté de la tâche.

À vous de tous les débloquer!





Dans Just Dance®4, vous avez accès à divers modes de jeu et genres de chorés. Vous pouvez y accéder par l'écran de sélection Dance.



Types de chorés

DUOS



En mode Duos, jusqu'à quatre joueurs peuvent effectuer des chorés complémentaires en même temps.

Vous pouvez choisir le danseur que vous voulez suivre en vous plaçant devant lui lorsque vous êtes dans l'écran d'avant-partie.



DANCE CREW



En mode Dance Crew, vous pouvez jouer avec un maximum de quatre danseurs. Dans ce mode, chaque joueur a un danseur différent et son expérience change en conséquence. Vous pouvez choisir le danseur que vous voulez suivre en vous plaçant devant lui lorsque vous êtes dans l'écran d'avant-partie.

Types de chorés à débloquer

En alimentant votre barre de Mojo et en faisant tourner la Roue des cadeaux, vous pourrez débloquer de nouveaux types de chorés. Ce nouveau contenu sera accessible directement en faisant glisser la main sur la jaquette des chansons dans l'écran de sélection Dance.

MODE BATTLE

Un tout nouveau mode de jeu pour Just Dance® 4! En mode Battle, c'est l'affrontement entre deux chansons

Les joueurs solo peuvent jouer contre l'IA. S'il y a deux joueurs, ceux-ci peuvent s'affronter. Enfin, s'il y a trois ou quatre joueurs, ils peuvent faire des équipes pour se mesurer les uns aux autres. Le joueur ou l'équipe qui remporte une manche gagne le droit de forcer le joueur ou l'équipe adverse à danser sur sa chanson.

La manche se termine lorsque le compte à rebours est terminé. Il y a cinq manches en mode Battle.

Celui ou ceux qui gagnent le plus de manches gagnent le Battle!









DANCE MASH-UPS

Les danseurs de toutes les chansons font équipe pour créer un nouveau mix de chorés! Si vous êtes attentif, vous pourrez même reconnaître certains danseurs issus des anciens Just Dance® qui font une apparition!

CHORÉS ALTERNATIVES

Ça vous tente de vivre une nouvelle expérience de jeu ? Les chorés alternatives vous permettent de redécouvrir une chanson avec de tout nouveaux mouvements. Améliorez-vous en suivant ces chorés bien plus difficiles et découvrez de nouvelles façons de danser sur certaines de vos chansons préférées !

NON-STOP SHUFFLE

Si vous choisissez Non-Stop Shuffle dans l'écran de sélection Dance, toutes les chansons seront jouées sans interruption.

Allez plus loin avec Just Dance®



DANCE QUESTS

Chaque chanson vous propose six Dance Quests. Essayez de réussir toutes ces quêtes pour faire grimper votre Mojo!

BONUS MOJO

Certaines chansons vous donnent un bonus de Mojo. En les terminant, vous gagnez deux fois plus de Mojo!

DANCER CARD

Dans Just Dance® 4, en mode Just Dance, chaque joueur peut voir sa propre







Dancer Card. Vous pouvez y voir vos statistiques du jeu et données personnelles : votre temps total de jeu, vos Styles de danse les plus utilisés, les trois chansons auxquelles vous jouez le plus et votre moyenne d'étoiles.

Retrouvez votre Dancer Card au bas du menu de choix du titre.



MODE JUST SWEAT

Si vous voulez danser tout en faisant de la gym, c'est l'endroit idéal ! Les nouvelles Classes Sweat vous proposent des chorés sportives et personnalisées combinées à des chansons tirées du mode Dance.

Dans l'écran de sélection Sweat, faites glisser votre main horizontalement ou verticalement pour choisir parmi les options suivantes.

Sélection Sweat

CLASSES SWEAT

Vous pouvez choisir une de ces cinq Classes Sweat disponibles afin de faire de la gym sur des programmes musicaux spécifiques.









Sous chaque Classe Sweat, découvrez les Dance Quests et tentez d'améliorer votre expérience Sweat grâce aux six quêtes associées à chaque Classe Sweat!



Lorsque vous terminez une Dance Quest, vous gagnez plus de Mojo.

SWEAT DANCER CARD

Votre Sweat Dancer Card vous montre vos 3 derniers programmes, le nombre total de calories perdues, le nombre de Classes auxquelles vous avez joué et le temps total que vous avez passé en mode Just Sweat.

Session Sweat

Les programmes Sweat ont une durée de 10, 25 ou 45 minutes.

Le jeu adaptera votre programme en fonction de vos dépenses d'énergie. En outre, un véritable compteur de calories suit la quantité de calories brûlées lors de votre session Sweat.





Just Dance® TV est le nouveau point de rencontre de toute la communauté Just Dance® ! Partagez et visionnez des contenus venant des quatre coins du monde.



Just Dance® TV comporte quatre chaînes principales :



Ma chaîne - Chaîne renfermant tous vos contenus personnels sauvegardés.

Chaîne Amis – Chaîne renfermant les contenus partagés de tous vos amis Xbox LIVE.

Chaîne Communauté – Chaîne renfermant tous les contenus partagés avec le monde entier. Elle est organisée par des gestionnaires de contenus.

Chaîne à thème – Chaîne mettant en valeur les thèmes en cours sur Just Dance® TV.





VISUALISER



Pour visualiser le contenu de quelqu'un d'autre, appuyez simplement sur l'objet dans la chaîne. Cela ouvrira une visionneuse de contenu. Vous pouvez « aimer » ou « signaler » les contenus en ligne. Vous pouvez Partager, Annuler le partage ou Effacer vos contenus personnels.

PARTAGER

Si vous êtes connecté à Internet, vous pouvez partager vos Autodances, vidéos ou images avec la communauté Just Dance® 4, vos amis Xbox LIVE ou les publier sur Facebook. Il vous suffit de choisir un de vos objets, puis de sélectionner l'une des options de partage.

Remarque: vous aurez besoin d'avoir un compte Uplay pour partager vos créations.

EFFACER

Pour supprimer un Autodance, une image ou une vidéo, il vous suffit de sélectionner le contenu que vous souhaitez effacer puis choisir l'option Effacer.

Remarque : si l'objet est partagé en ligne, vous devez être connecté pour l'effacer des serveurs Ubisoft.





CAPTURES KINECT

Au fil du jeu, le capteur Kinect va enregistrer certaines actions.

AUTODANCES



Faites danser vos amis, même ceux qui ne savent pas. Autodance enregistre des clips vidéo pendant que vous jouez et va synchroniser vos mouvements à une choré spéciale. Comme quoi, Just Dance®, tout le monde peut le faire.

Vous pouvez sauvegarder vos Autodances sur votre disque dur Xbox 360, les partager avec le monde entier grâce à Just Dance® TV, les partager avec vos amis Xbox LIVE ou les publier sur Facebook.

IMAGES

Les photographies prises en cours de partie sont mémorables, un peu comme les photos qu'on prend au sommet du grand huit.

Vous pouvez sauvegarder vos images sur votre disque dur Xbox ou les partager avec le monde entier grâce à Just Dance® TV ou Facebook.

VIDÉOS

De brefs clips vidéo sont enregistrés en cours de jeu, afin d'immortaliser vos meilleurs moments de danse.

Remarque: vous aurez besoin d'avoir un compte Uplay pour partager vos créations.









Just Dance® 4 est en ligne! Connectez-vous et entrez dans la communauté!

BOUTIQUE

Utilisez la boutique du jeu pour télécharger de nouvelles chansons. Accédez à la boutique Just Dance® 4 depuis l'écran de choix du titre.

ACTU

Recevez des infos sur tout ce qui se passe chez vos amis, consultez les statistiques de la communauté ou les nouveautés de la boutique, et bien plus encore l

SITE WEB

Ne manquez pas les dernières infos et les événements de Just Dance®! N'oubliez pas d'ajouter la page www.facebook.com/justdancegame à vos favoris!

UPLAY

Connectez-vous à Uplay et recevez du contenu Ubisoft et des récompenses exclusives! C'est gratuit et ne vous demandera que quelques instants. Dans Just Dance®, votre compte Uplay vous permet d'envoyer vos Autodances, images, vidéos, de débloquer du contenu supplémentaire et bien plus encore!

Just Dance® $4 \odot 2012$ Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Just Dance, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.









UBISOFT à votre service...

LE SERVICE CLIENTS :

Vous éprouvez des difficultés à installer ou à lancer un logiciel de notre gamme ? Vous rencontrez un problème avec votre compte sur Ubi.com ?

Une seule adresse: www.support.ubi.com

Vous y trouverez:

- Une foire aux questions (FAQ) régulièrement mise à jour, aidant à résoudre vos problèmes en quelques clics.
- Les forums de nos jeux vous permettant d'échanger avec d'autres joueurs.
- Une interface permettant de soumettre votre question à nos techniciens.
- Une messagerie personnelle pour suivre la résolution de vos problèmes.

Vous pouvez également contacter nos techniciens au 01.57.32.44.55 (coût d'un appel local) du lundi au vendredi 11h – 20h (hors jour fériés).

Veuillez noter que notre Service Clients ne propose pas de « trucs et astuces » pour nos jeux. Vous pouvez cependant retrouver des aides pour avancer dans nos jeux sur notre site Uplay Help: http://www.uplay.com/help/.

POUR LA BELGIQUE

Vous pouvez également contacter nos techniciens au 0900/35.900 (0,50 Euros / mn) du lundi au vendredi 12h00 – 20h00.







Ubisoft a apporté à ce produit multimédia tout son savoir-faire en matière de loisirs interactifs pour vous (l' « Utilisateur ») garantir une entière satisfaction et de nombreuses heures de divertissement.

Si toutefois, dans les cent quatre-vingts (180) jours suivant la date d'achat du produit multimédia ou tout autre délai de garantie plus long prévu par la législation applicable, celui-ci s'avérait défectueux dans des conditions normales d'utilisation, Ubisoft s'engage à procéder à un échange aux conditions définies ci-après.

Passé ce délai, Ubisoft accepte d'échanger le produit multimédia défectueux moyennant une participation forfaitaire de 15 Euros par produit multimédia.

Ubisoft offre un service de Support Technique dont les coordonnées sont indiquées dans le document du manuel relatif au Support Technique.

Pour que le produit multimédia défectueux puisse être échangé :

- Prendre contact avec le Support Technique d'Ubisoft. Après avoir brièvement décrit le défaut dont le produit multimédia fait l'obiet. l'Utilisateur se verra attribuer un numéro d'accord de retour.
- Retourner ce produit multimédia dans son emballage d'origine, accompagné de l'original de la preuve d'achat, d'une brève description du défaut rencontré et des coordonnées complètes de l'Utilisateur.

Si le délai de garantie est dépassé, joindre au pli un chèque ou un mandat postal de 15 Euros par produit multimédia, libellé à l'ordre d'Ubisoft.

IMPORTANT:

- Il est conseillé de procéder à cet envoi par «Colissimo suivi» ou par lettre recommandée avec accusé de réception, à l'adresse suivante : Ubisoft France, Service Consommateurs, 175 rue du Chevaleret, 75013 Paris
- Aucun produit multimédia ne sera échangé s'il n'est pas accompagné de son numéro d'accord de retour et de sa preuve d'achat.

L'Utilisateur reconnaît expressément que l'utilisation du produit multimédia est à ses propres risques.

Le produit multimédia est fourni en l'état et sans garantie autre que celle prévue plus haut. L'Utilisateur assume tous les frais de réparation et/ou correction du produit multimédia.

Dans les limites imposées par la loi, Ubisoft rejette toute garantie relative à la valeur marchande du produit multimédia, la satisfaction de l'Utilisateur ou son aptitude à répondre à une utilisation particulière.

L'Utilisateur assume tous les risques liés à une perte de profits, une perte de données, des erreurs, une perte d'informations commerciales ou autre résultant de la possession du produit multimédia ou de son utilisation

Certaines législations ne permettant pas la limitation de garantie ci-dessus mentionnée, il est possible que celle-ci ne s'applique pas à l'Utilisateur.

PROPRIÉTÉ

L'Utilisateur reconnaît que l'ensemble des droits relatifs à ce produit multimédia, à ses éléments, à son emballage et à son manuel, ainsi que les droits relatifs à la marque, les droits d'auteur et copyrights, sont la propriété d'Ubisoft ou de ses concédants et sont protégés par la réglementation française ou autres lois, traités et accords internationaux relatifs à la propriété intellectuelle. Toute documentation associée à ce produit multimédia ne peut être copiée, reproduite, traduite ou transmise, en tout ou partie et quelle que soit la forme, sans le consentement préalable écrit d'Ubisoft.





